

Gegeben ist eine quadratische Funktion  $f$ , vergleiche FS 8.4, mit

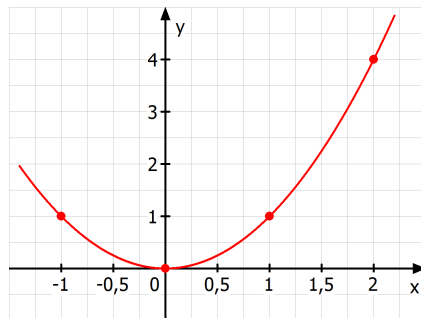
$$f(x) = x^2$$

Gesucht ist für  $x \in \{-1; 0; 1; 2\}$  je der  $y$ -Wert, bzw. der zugehörige Punkt  $P(x; y)$  auf dem Graphen. Zeichne in jedem dieser Punkte eine Tangente an die Kurve und bestimme mittels Steigungsdreieck deren Steigung

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

1. Einsetzen der  $x$ -Werte in die Zuordnungsvorschrift von  $f$  liefert die  $y$ -Werte und damit die vier gesuchten Punkte.

$x$	-1	0	1	2
$y = f(x)$	1	0	1	4
$P(x; y)$	(-1 ; 1)	(0 ; 0)	(1 ; 1)	(2 ; 4)
$m$		0		



2. Im Punkt (0;0) ist die  $x$ -Achse die Tangente an die Kurve und diese hat die Steigung  $m = 0$ , siehe letzte Zeile der obigen Tabelle. Die Steigung in den Punkten (-1;1) und (1;1) wird bis auf das Vorzeichen dieselbe sein, da die Kurve ja bez.  $y$ -Achse symmetrisch ist.

3. Wir zeichnen zwei Tangenten ein und messen mit dem Geodreieck je  $\Delta x$  und  $\Delta y$  heraus.



4. Im Punkt (1;1) gilt mit dem blauen Steigungsdreieck

$$m_1 = \frac{\Delta y}{\Delta x} \approx \frac{2.9}{1.4} = 2.07$$

und im Punkt (2;4) mit dem grünen Steigungsdreieck

$$m_2 = \frac{\Delta y}{\Delta x} \approx \frac{3.1}{0.8} = 3.88$$

d.h. man kann obige Tabelle um die näherungsweise Steigung ergänzen.

$P(x; y)$	(-1 ; 1)	(0 ; 0)	(1 ; 1)	(2 ; 4)
$m$	-2.07	0	2.07	3.88

Wie man sieht, ist diese graphische Methode aufwändig und ungenau. Es wäre von Vorteil, wenn man  $m$  berechnen könnte anstatt mit dem Geodreieck messen zu müssen.