

Gegeben ist die Betragsgleichung (siehe FS 4.11 und 8.2)

$$|x + 2| = 2x$$

Gesucht ist der Definitionsbereich und die Lösungsmenge, wobei diese rechnerisch und graphisch bestimmt werden soll.

1. Definitionsbereich $D = \mathbb{R}$

2. Weil auf der rechten Seite der Gleichung mit $2x$ kein konstanter Wert grösser oder gleich Null steht, funktioniert der „Trick“ mit

$$|x + 2| = 2x \Leftrightarrow x + 2 = \pm 2x$$

nicht, vergleiche FS 4.13.3.

3. Für die rechnerische Lösung ist eine Fallunterscheidung nötig.

a) Der 1. Fall mit

$$x + 2 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq -2$$

liefert

$$|x + 2| = 2x \Leftrightarrow x + 2 = 2x \Leftrightarrow x = 2$$

und damit $L_1 = \{2\}$, denn mit $x = 2$ ist $x \geq -2$ erfüllt.

b) Der 2. Fall mit

$$x + 2 < 0 \Leftrightarrow x < -2$$

liefert

$$|x + 2| = 2x \Leftrightarrow -(x + 2) = 2x \Leftrightarrow x = -2/3$$

und damit $L_2 = \{\}$, denn mit $x = -2/3$ ist $x < -2$ nicht erfüllt.

c) Insgesamt gilt

$$L = L_1 \cup L_2 = \{2\} \cup \{\} = \{2\}$$

4. Linke und rechte Seite der Gleichung graphisch darstellen

a) Innere Funktion (blau)

$$x + 2$$

b) Betragfunktion (rot)

$$|x + 2|$$

c) Ursprungsgerade (grün)

$$2x$$

5. Der Schnittpunkt

$$S(2; 4)$$

bzw. seine x -Koordinate ergeben dieselbe Lösungsmenge $L = \{2\}$.

